**Campamento hambriento**

**Descripción**

Este campamento tiene niños muy emprendedores, están haciendo puestos de comida para recaudar dinero para un viaje a Puerto Urraco y que les salga mas barato. Tu como su monitor tienes que hacer un programa con los alimentos que te piden y darles un precio aleatorio.

**Entrada**

Introduce una lista de tres comidas indicando el numero al principio seguido de dos puntos y de forma ordenada.

**Salida**

Te entrega tu lista de comidas seguidas de su precio aleatorio que no puede ser inferior a 5 ni superior a 10.

**Ejemplo de entrada**

1: perrito

2: hamburguesa

3:pizza

**Ejemplo de salida**

Perritos: 6,22

Hamburguesa: 5,29

Pizza: 8,09

**Nota**

Caja Blanca.